

Bruegel

2. Kleed een boer aan!

Voor wie? 2de en 3de graad basisonderwijs

Doel? Kennis maken met de kledij van een boer in de 16de eeuw

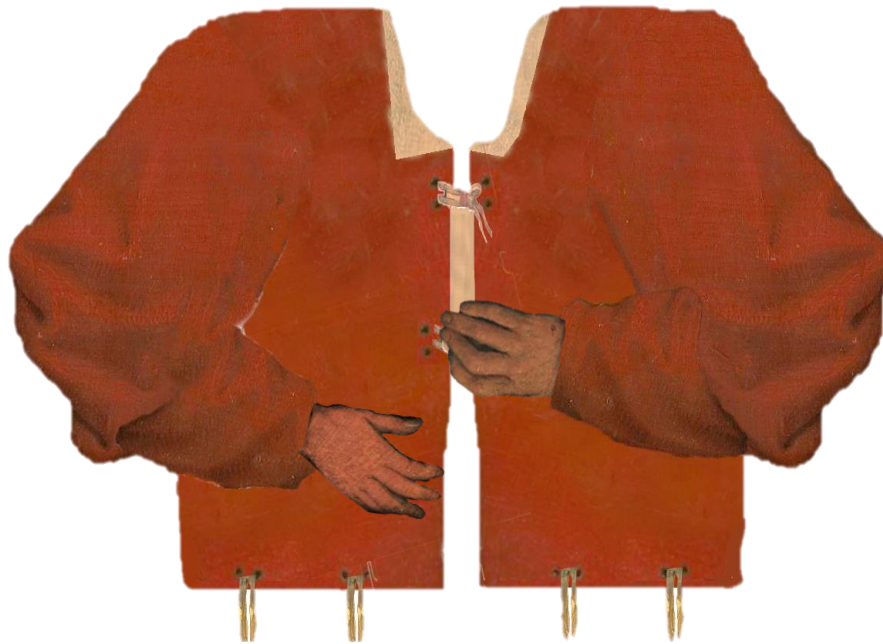
Opdracht

- Elke leerling krijgt een personage gekleed in een kousenbroek. Ze kunnen in het personage knippen als ze wat willen veranderen.
- De leerling kiest daarna tussen de wambuizen, de mantels, de overkousen en de hoeden. Hij of zij knipt de gekozen kledingsstukken uit en plakt ze op het personage.
- Als laatste kan de leerling nog kiezen wat de boer aan zijn riem zou kunnen dragen.





Kies je wambuis. Welke kleur? Lange of korte mouwen?







Kies overkousen. In welke kleur?



Een andere hoed?



Wat hangt er allemaal aan zijn riem?

